



第73回 ちびマッチin糟屋 2017


(1) 開催要綱

主催	ちびマッチ応援団（責任者：ちびマッチ応援団・団長 吉田光寛）
日程	平成29年9月23日（土）
会場 （住所） 当番チーム	Aパート：原の前スポーツ公園多目的広場 （糟屋郡宇美町障子岳南二丁目20番1号） 当番チーム／宇美ジュニアーズ球団、甲植木少年軟式野球クラブ Bパート：林崎運動公園多目的広場（糟屋郡宇美町平和1丁目5） ※JR香椎線宇美駅から北東に約950m 当番チーム／須恵リトルベアーズ Cパート：桜丘グラウンド（志免町桜丘4丁目36-6の前） ※桜丘中央公園から南東に約400m 当番チーム／志免ブラザーズ
参加チーム	11チーム（A・Bパートは各4チームずつ、Cパートは3チーム）
出場選手	スポーツ保険に加入している小学四年生以下の男女。 ※ベンチに入れる人数に制限は無く、ユニフォームや背番号がまだ無い選手でも試合に出場することができますので、『入部したばかりのちびっこたち』も『まだ試合に出場したことがないちびっこたち』も、みんな参加して下さい♪
位置付け	『ちびマッチin糟屋』は、... ☆「優勝するんだ!」「メダルを取るゾ!」といった大会でも公式戦でもなく、練習試合の延長・交流試合の一環です。 ☆ちびっこたちの「経験と交流」を第一に考えています。 ☆全参加チーム・全参加者で様々な役割を分担し、全員で一緒に楽しんでいく成長型手作りイベントです。 ☆ちびっこたちの腕試しの場・入部間もないちびっこたちが経験を積める機会、また、新しいちびっこたちの入部に繋がる体験入部の一つとしても、ぜひ有効活用下さい。そして、全員で楽しまれて下さい♪
開催趣旨	『ちびマッチin糟屋』を開催することによって、決して、勝利のみを第一とせず、『上級生に比べて試合経験が少ない4年生以下のちびっこたちに試合経験を積ませること』、並びに、『たくさんのチームのちびっこたち・指導者の方々・応援団の皆さんとの交流を積極的に図り、より深めていくこと』を目的とします。そして、今後も引き続き、『ちびマッチ』に関する様々なイベントの企画・運営を各地域・各チームの持ち回りとしていき、定期的に（一ヶ月毎に一度ずつは）行っていきたいと思っています。
使用球	ナイガイ軟式C号球（主催者側で準備）。 ※全試合終了後、各チームに3球ずつお渡しします。お持ち帰り下さい。
試合数	結果に関係なく、全チームが2試合ずつ行う。
駐車可能台数 （厳守!!）	開会のつどいまでは各チーム5台ずつまで。 開会のつどい後は各チーム8台ずつまで。 （路上駐車は厳禁です） ※上記の駐車可能台数には、後から来られるお車も入っています。お乗り合わせの上、出来るだけ台数を減らしてからお越し下さい。 ※駐車場では、駐車係の指示に従って運転・駐車下さい。

参加費	1チーム：1,500円 ※ボール代・石灰代・資料代・備品代等として。 ※受付（8：45～）の際にお支払い下さい。
雨天時の連絡	■少雨決行。 ■やむをえず中止にする場合は、当日の朝6：00までに、各チームの連絡係の方へ電話連絡を致します。 ※順延日はありません。
オリジナル	①1試合：5回70分/同点の場合は特別延長戦（無死満塁～）を繰り返す。 ②バッテリー間：14m、塁間：21m。 ③投手ができるのは、一人1日1試合5回まで（特別延長戦も含む）。 ④まだユニフォームが揃っていない選手や背番号がまだ付いていない選手でも、試合への出場やベンチ入りは可能。 ※詳細やその他のルールは、（4）開催規則・ルールを参照すること。
お問い合わせ先	責任者：ちびマッチ応援団・団長 吉田 光寛 ■携帯：090-4488-1376 ■メール：kotoharu.08f14@i.softbank.jp

開会のつどい 	原の前スポーツ公園多目的広場にて、9：00～ ※全チーム・全員が参加。 ※入場行進はありません。 ※プラカードのみ、ご持参下さい（団旗は不要です）。 ※代表選手（各1名）に、自チーム紹介（20秒程度）を発表して頂きます。	
---	---	---

(2) タイムスケジュール

原の前スポーツ公園	※駐車台数：各チーム5台ずつまで。開会のつどい後は各チーム8台ずつまで。	
7：30	当番チーム集合（選手・指導者・保護者）	
■打ち合わせ、会場準備、駐車場準備、お出迎え準備。 ■駐車係は宇美ジュニアーズ球団。		
↓		
8：45	受付・代表者ミーティング（指導者1名とお母さん1名ずつ）	
↓		
9：00	開会のつどい	
<p>【参加者】 選手だけでなく、指導者・保護者の皆さんも全員集合。 【持参品】 入場行進は無く、団旗も不要です。 【司会者】 宇美ジュニアーズ球団（選手） 【式次第】 ①開会宣言：志免ブラザーズ（選手） ②歓迎の言葉：甲植木少年軟式野球クラブ（選手） ③チーム紹介：各チームの代表選手1名ずつ（20秒程度ずつ） ④主催者挨拶：ちびマッチ応援団・団長 吉田光寛 ⑤選手宣誓：須恵リトルベアーズ（選手）</p>		
↓		
移動	→ 各パートに分かれて試合 ※駐車可能台数・・・各チーム8台ずつまで。	
↓		
各パートごとに解散 ※忘れ物にお気を付け下さい。		

(3) 役割分担

ゴミ袋	<ul style="list-style-type: none"> ■自チームが出したゴミを入れて持って帰るためのゴミ袋。 ■最終試合後の10分間クリーンタイムで使用するゴミ袋。
グラウンド整備	<ul style="list-style-type: none"> ■試合終了後、その試合を行った両チームで協力して行う。
放送機器	<ul style="list-style-type: none"> ■須恵リトルベアーズ。
監督・主将	<ul style="list-style-type: none"> ■試合開始予定時間の10分前に、相手チーム用・球審用・自チーム用のメンバー表（計3枚）を持参して、各試合会場のバックネット裏に集合し、挨拶・握手・メンバー表の交換・ジャンケンを行う。 ※どうしても集合が無理な場合は、代理の選手と大人でも可。 ■球審用のメンバー表は、試合開始までに両チームが球審へ手渡す。
審判への お茶出し	<ul style="list-style-type: none"> ■2回裏終了直後には一塁側ベンチチームが、 4回裏終了直後には三塁側ベンチチームがお茶を出す。 ※タイミングは臨機応変に変更可能。
試合結果	<ul style="list-style-type: none"> ■各試合終了後、自チームの結果を「試合結果記入用紙」に記入して、その写メをちびマッチ応援団・団長の吉田に送る。 ※「試合結果記入用紙」は当日の朝の受付にて、お渡しします。 ※結果のメール送信がその試合の終了報告となりますので、試合が終了されましたら、速やかに「試合結果記入用紙」にご記入の上、メール送信を宜しく願います。 ■ちびマッチ応援団・団長の吉田が全試合の結果を「☆ちびマッチHP」に近日中に、アップする（電光掲示板型の表示です！）。

(4) 開催規則・ルール

※指導者の皆さんだけでなく、選手や応援団の皆さんもご確認下さい。

- ①試合に出場できる選手は、スポーツ保険に加入している小学四年生以下の学童（男女）とし、試合開始予定時間の10分前に交換するメンバー表に記入された選手のみとする。
※各試合ごとのメンバー表を最優先とする。
- ②ベンチに入れる人数制限について。
 - ・選手の人数制限は設けない。その試合のメンバー表に記入された選手のみが試合に出場できる。
 - ・大人の人数は、代表者1名・監督1名・コーチ2名・スコアラー1名・保護者（選手の体調管理を行うお母さん）2名の計7名以内とする。・・・全て性別は問わず、代行者でも可。
 ※ベンチと応援席との境界ラインはきちんと守ること。
- ③選手や指導者は各チームで統一された、背番号付きのユニフォームを着用することが望ましい。しかし、「ちびマッチ」では一人でも多くの選手や指導者が試合に出場できたりベンチに入れたりすることを最優先とするため、「ユニフォームがまだ揃っていない選手や指導者」や「背番号が付いていないユニフォームを着用した選手や指導者」の試合への出場やベンチ入りを可能とする。
※指導者は一人でも多くの選手たちが試合に出場できたり、ベンチに入れたりすることを第一に考えること。
- ④全ての試合は**5回戦**とし、**70分**を過ぎて新しいイニングに入らないこととする。
※1分でも残り時間があれば、新しいイニングに入る。
※時間厳守を全員徹底し、グラウンド上は選手も指導者も常に全力疾走を心掛けること。
※選手たちには「時間を気にすること」や「時間を守ること」、「全力疾走の大切さ」などを学び、70分以内に5回までの試合ができるように努めてほしいと思っております。ですので、指導者や応援団の皆さんもご理解とご協力を宜しくお願い致します。
（例：必要以上にタイムを取らない、選手をむやみにマウンドに集めない、すぐにサインを出す、

- 頻りに打者を呼び寄せない、プレーを止めてしまう声掛けを応援席からしない、等)
- ⑤ 5回70分以内に勝敗が決しない場合は、決着するまで特別延長戦（無死満塁）を繰り返す。
 - ⑥ 全試合、点差によるコールドゲームは無しとする。しかし、大きく点差が開いていて、リードされているチームから打ち切りの申し出があり、リードしているチームの了解が得られた場合に限り、試合の途中であっても打ち切ることができることとする。
 - ⑦ これから試合を行う両チームの主将と監督は試合開始予定時間の10分前に、相手チームと球審に渡すメンバー表を持参して、各試合会場のバックネット裏に集合し、相手チームと挨拶・握手・メンバー表の交換・先攻 or 後攻を決めるジャンケンを行う。
※どうしても集合が無理な場合は、代理の選手と指導者（保護者）でも可。
※球審用のメンバー表は、試合開始までに両チームがそれぞれ球審へ手渡す。
 - ⑧ バッテリー間は14m、塁間は21mとする。
 - ⑨ 特定の選手のみを負担をかけ過ぎないようにするため、また、一人でも多くの選手にピッチャーの経験を積ませるため、同一投手に対して、ピッチャーが出来るイニング数は1日1試合まで・最大5イニングスまでとする（1球投げて交代しても1イニングとしてカウントする）。
※特別延長戦での回数も含むこととする。
（例）1試合目に5回を投げた投手は、その試合の特別延長戦も2試合目も投げることはできない。
 - ⑩ 試合中の投手の準備投球（ピッチング練習）は登板直後は7球以内、以降は3球以内とする。
※投手の準備投球（ピッチング練習）を含む攻守交替は全力疾走で速やかに行うこと。
 - ⑪ 投手がボークと見なされる行為を取った場合は同一試合・同一投手に限り、一度目は注意としてランナーを元の塁に戻し、二度目からは勉強のため、通常のルール通りにボークを宣告することとする。その際（ボークを宣告する場合）、審判は、なぜボークなのかの理由と正しくはどうすれば良いかをきちんとその投手に、その場で伝えること。
 - ⑫ 打者、走者、次打者、そして、ランナーコーチは両側にイヤーフラップの付いたヘルメットを必ず着用すること。また、捕手はマスク、ヘルメット、プロテクター、レガースを必ず着用してプレーすること。
 - ⑬ 選手がホームランを打った場合、その直後にボール交換の希望を申し出て、代わりに新しい試合球を出せば、そのホームランボールと交換して、打った選手にプレゼントできる。
 - ⑭ 1. ボールデッドラインを越えてフライをノーバウンドで捕球しても、ファウルとする。
2. ボールデッドラインの内側でフライをノーバウンドで捕球し、そのまま止まらずにボールデッドラインを越えて行った場合についても、同様にファウルとする。
 - ⑮ 審判は同じパート内の試合をしていないチームから、1人以上を出すこととする。
※四審制が望ましいが、人数と配置は担当チームのその時の状況により各自で決める。
※審判道具：各自で用意することとする。
※服装は任意とするが、次の事項は全員が厳守すること。
→ 帽子を必ずかぶる（チームで統一された帽子でなくても可）。タオルは身に付けない（首や頭に巻かない）。ハーフパンツやサンダルは履かない。
※ボールカウントのコール：ボール → ストライクの順番でコール。
 - ⑯ 審判の判定は絶対とし、判定に関する抗議や質問は一切認めない。当然、暴言・野次等も厳禁とする。しかし、ルールに関する質問のみは監督（監督不在の場合は監督代行のコーチ）だけが出来ることとする。ただし、その者の質問するマナーが悪い場合、審判はその者に退場を宣告できる。
 - ⑰ 応援は所定の位置で、マナー良く行うこと。特に、相手チームや審判に対する暴言・野次・抗議等（「落とせー！！」「捕るなー！！」「今の判定はおかしい！！」等）、また、スポーツマンシップに反する行為等は決して行わず、常に選手たちのお手本となる様にする。そして、再三の注意にもかかわらず違反行為を続けた場合は審判の判断により、その当該者を試合から除外することや没収試合とすることもできる。
 - ⑱ 試合後のグラウンド整備やライン引き等は、その試合を行った両チームで協力して行う。そして、試合が終わってベンチや応援席を離れる時はその都度、清掃を行い、使用前よりもきれいにし、ゴミ等を一切残さないこと。
 - ⑲ 選手の近くやベンチの周辺では、禁煙とする。喫煙が可能な場所で喫煙をした後は、各個人が責任を持ってその都度、その場をきれいに清掃し、歩きタバコやポイ捨ては絶対にしないこと。
 - ⑳ 試合中や練習中、また、移動中に事故や怪我等が生じた場合は各チームで全ての責任を持ち、速やかに、しかるべき処置を行うこと（主催者は一切の責任を負わない）。
※各チームで、選手の保険証（コピー）を持参しておくことが望ましい。
- ※ご不明な点等があれば、責任者/ちびマッチ応援団・団長：吉田にいつでも・お気軽にお問い合わせ下さい。

(5) 試合の組み合わせ

※全試合：5回70分

原の前スポーツ公園 8：45～ 受付・代表者ミーティング ⇒ 9：00～ 開会のつどい

A パート	原の前スポーツ公園多目的広場（糟屋郡宇美町障子岳南二丁目20番1号）			
開始時間	一塁側ベンチチーム	対	三塁側ベンチチーム	審判
10：00～	宇美ジュニアーズ球団	対	麓少年野球	長尾
11：30～	甲植木少年軟式野球クラブ	対	長尾ファイターズ	麓
13：00～	甲植木少年軟式野球クラブ	対	麓少年野球	宇美
14：30～	宇美ジュニアーズ球団	対	長尾ファイターズ	甲植木

B パート	林崎運動公園多目的広場（糟屋郡宇美町平和1丁目5）			
開始時間	一塁側ベンチチーム	対	三塁側ベンチチーム	審判
10：30～	甘木ゴールデンフェニックス	対	照葉ハンターズ	須恵
12：00～	須恵リトルベアーズ	対	姪北ジュニアファルコンズ	甘木
13：30～	甘木ゴールデンフェニックス	対	姪北ジュニアファルコンズ	照葉
15：00～	須恵リトルベアーズ	対	照葉ハンターズ	姪北

C パート	桜丘グラウンド（志免町桜丘4丁目36-6の前）			
開始時間	一塁側ベンチチーム	対	三塁側ベンチチーム	審判
10：30～	志免ブラザーズ	対	曽根崎町少年野球	新宮
12：00～	新宮ジュニアオーシャンズ	対	曽根崎町少年野球	志免
13：30～	新宮ジュニアオーシャンズ	対	志免ブラザーズ	曽根崎

※状況により、試合時間が前後することがあります。

- ※1：これから試合を行う両チームの主将と監督は試合開始予定時間の10分前に、相手チームと球審に渡すメンバー表を持参して、各試合会場のバックネット裏に集合し、相手チームと挨拶・握手・メンバー表の交換・先行 or 後攻を決めるジャンケンを行う。
※どうしても集合が無理な場合は、代理の選手と指導者（保護者）でも可。
※球審用のメンバー表は、試合開始までに両チームがそれぞれ球審へ手渡す。
- ※2：一塁側ベンチチーム：お茶出し係・・・2回裏終了直後に、審判にお茶を出す。
- ※3：三塁側ベンチチーム：お茶出し係・・・4回裏終了直後に、審判にお茶を出す。
（※2・3、いずれも、お茶出しのタイミングは臨機応変に変更可能。）
- ※4：審判は四審制が望ましいが、人数と配置は各担当チームのその時の状況により、各チームで決定する。なお、審判道具は各チームで用意する。