

第74回 ミックスちびマッチ in 基山 2018






GoGo老番屋



(1) 開催要綱

主 催	ちびマッチ応援団（責任者：ちびマッチ応援団・団長 吉田光寛）
日 程	平成30年4月28日（土）
会 場	基山町営球場（佐賀県三養基郡基山町大字園部2562番地1）
出 場 選 手	スポーツ保険に加入している新 小学四年生以下の学童：最大50名 ※女子選手や入部間もない選手であれば、新 五・六年生の参加も可。 ※ベンチに入れる人数に制限は無く、 ユニフォームや背番号がまだ無い選手 でも試合に出場することができますので、『入部したばかりのちびっこたち』も『まだ試合に出場したことがないちびっこたち』も、みんな参加して下さい♪
チ ャ ム 構 成	出場選手49名と指導者4名をミックス→4つのミックスチームを構成。
試 合 数	結果に関係なく、全員が2試合ずつ行う。 ※練習や昼食も一緒に行う。
位 置 付 け	『ミックスちびマッチ in 基山』は、 ☆「優勝するんだ!」「メダルを取るぞ!」といった大会でも公式戦でもなく、練習試合の延長・交流試合の一環です。 ☆ちびっこたちの「経験と交流」を第一に考えています。 ☆普段は違うチームの選手や指導者と同じチームとして野球を楽しむことにより、新たな交流や思い出を作ると共に、良い刺激も受ける機会です。 ☆全参加チーム・全参加者で様々な役割を分担し、全員で一緒に楽しんでいく成長型手作りイベントです。 ☆ちびっこたちの腕試しの場・入部間もないちびっこたちが経験を積める機会、また、新しいちびっこたちの入部に繋がる体験入部の一つとしても、ぜひ有効活用下さい。そして、全員で楽しまれて下さい♪
開 催 趣 旨	『ミックスちびマッチ in 基山』を開催することによって、決して、勝利のみを第一とせず、『上級生に比べて試合経験が少ない4年生以下のちびっこたちに試合経験を積ませること』、並びに、『たくさんのチームのちびっこたち・指導者の方々・応援団の皆さんとの交流を積極的に図り、より深めていくこと』を目的とします。そして、今後も引き続き、『ちびマッチ』に関する様々なイベントの企画・運営を各地域・各チームの持ち回りとしていき、定期的に（一か月毎に一度ずつは）行っていきたいと思っています。
使 用 球	ナイガイ軟式C号球（主催者側で準備）。 ※練習球は、各チームで持参下さい。
参 加 費	1人：1,000円 ※内訳／試合球・昼食・会場・石灰・資料・参加賞・備品代等として。 ※受付（8：30～）の際にお支払い下さい。 ※選手一人ずつに参加賞（お菓子）があります。解散時にお渡しします。

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">  </div> <div> <p>カレーハウスCoCo壱番屋さん（出張販売）のハンバーグカレー ※選手とミックスチームの指導者の分は主催者側で準備します。 ※各ミックスチームで一緒に食べます。 ※当日、現地でご購入頂けますので、ご家族の皆さんもご利用下さい。 （1杯/ふつう盛り 500円、大盛り 600円）</p> </div> </div>
<p>駐車台数</p> <p>お乗り合わせの上、出来るだけ台数を減らしてからお越し下さい。</p>
<p>雨天時の連絡</p> <p>少雨決行。やむをえず中止にする場合は、当日の朝6：00までに、各チームの連絡係の方へ連絡を致します。 ※順延日はありません。</p>
<p>オリジナルルール</p> <p>①1試合：7回90分/同点の場合はジャンケンで決着を付ける。 ②バッテリー間：14m、塁間：21m。 ③投手ができるのは、一人1日1試合5回まで。 ④まだユニフォームが揃っていないなくても、試合出場やベンチ入りは可能。 ⑤一度ベンチに退いても、再出場が可能（何度でも試合に出られる）。 ※詳細やその他のルールは、（4）開催規則・ルールを参照すること。</p>
<p>お問い合わせ先</p> <p>責任者：ちびマッチ応援団・団長 吉田 光寛 ■携帯：090-4488-1376 ■E-ル：kotoharu.08f14@i.softbank.jp</p>

<p>開会のつどい</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  </div>	<p>9：00～</p> <p>※全チーム・全員が参加。 ※入場行進はありません。 ※プラカードのみ、ご持参下さい（団旗は不要です）。 ※代表選手（各1名）に、自チーム紹介（20秒程度）を発表して頂きます。</p> <div style="text-align: right;">  </div>
---	---

(2) タイムスケジュール

- 8：30 受付
- 8：50 指導者会議
- 9：00 開会のつどい
- 9：20 練習
- 10：30 第一試合
- 12：00 昼食（全員で一緒に）
- 13：00 第二試合
- 14：30 グラウンド整備・片付け
- 15：00 閉会のつどい
- 15：30 解散



(3) ご連絡

- ①審判やグラウンド整備等のお手伝いを宜しくお願い致します。
 ※審判割は、開会のつどい後に現地で行います。
- ②応援や撮影場所は、“オールフリー”です。お好きな場所でお好きなタイミングで応援や撮影を楽しまれて下さい。
 ※“オールフリー”は今大会のみの特別ルールです。通常の大会では各場所が指定されていますので、必ずお守り下さい。
- ③出場選手とミックスチームの指導者の皆さんのお昼（カレー）は主催者側で準備しますが、現地でもご購入できます。ご家族の皆さんも、ぜひ一緒にみんなで楽しくカレーを食べましょう♪



(4) 開催規則・ルール

※指導者の皆さんだけでなく、選手や応援団の皆さんもご確認下さい。

- ①試合に出場できる選手は、スポーツ保険に加入している新 小学四～一年生の学童（男女）とする。
※女子選手や入部間もない選手のみ、新 五・六年生の選手の出場も可とする。
- ②ベンチに入れる人数の制限は設けない（選手・大人共に）。
- ③選手や指導者は各チームで統一された、背番号付きのユニフォームを着用することが望ましい。しかし、「ちびマッチ」では一人でも多くの選手や指導者が試合に出場できたりベンチに入れたりすることを最優先とするため、「ユニフォームがまだ揃っていない選手や指導者」や「背番号が付いていないユニフォームを着用した選手や指導者」の試合への出場やベンチ入りを可能とする。
※指導者は一人でも多くの選手たちが試合に出場できたり、ベンチに入れたりすることを第一に考えること。
- ④全ての試合は**7回戦**とし、**90分**を過ぎて新しいイニングに入らないこととする。
※1分でも残り時間があれば、新しいイニングに入る。
※時間厳守を全員徹底し、グラウンド上は選手も指導者も常に全力疾走を心掛けること。
※選手たちには「時間を気にすること」や「時間を守ること」、「全力疾走の大切さ」などを学び、90分以内に7回までの試合ができるように努めてほしいと思っております。ですので、指導者や応援団の皆さんもご理解とご協力を宜しくお願い致します。
(例：必要以上にタイムを取らない、選手をむやみにマウンドに集めない、すぐにサインを出す、頻繁に打者を呼び寄せない、プレーを止めてしまう声掛けを応援席からしない、等)
- ⑤7回90分以内に勝敗が決しない場合は、最終出場9名同士によるジャンケンにて決着を付ける。
- ⑥全試合、点差によるコールドゲームは無しとする。
- ⑦これから試合を行う両チームの主将と監督は試合開始予定時間の15分前に、各試合会場のバックネット前に集合し、相手チームと挨拶・握手・先攻 or 後攻を決めるジャンケンを行う。
※今大会は、メンバー表は使用しないこととする。
- ⑧バッテリー間は14m、塁間は21mとする。
- ⑨特定の選手のみを負担をかけ過ぎないようにするため、また、一人でも多くの選手にピッチャーの経験を積ませるため、同一投手に対して、ピッチャーが出来るイニング数は1日1試合まで・最大5イニングスまでとする（1球投げて交代しても1イニングとしてカウントする）。
- ⑩試合中の投手の準備投球（ピッチング練習）は登板直後は7球以内、以降は3球以内とする。
※投手の準備投球（ピッチング練習）を含む攻守交替は全力疾走で速やかに行うこと。
- ⑪投手がボークと見なされる行為を取った場合は同一試合・同一投手に限り、一度目は注意としてランナーを元の塁に戻し、二度目からは勉強のため、通常のルール通りにボークを宣告することとする。その際（ボークを宣告する場合）、審判は、なぜボークなのかの理由と正しくはどうすれば良いかをきちんとその投手に、その場で伝えること。
※二段モーションもボークの対象とし、上記の対応を取る。
- ⑫打者、走者、次打者、そして、ランナーコーチは両側にイヤーフラップの付いたヘルメットを必ず着用すること。また、捕手はマスク、ヘルメット、プロテクター、レガースを必ず着用してプレーすること。
- ⑬選手がホームランを打った場合、その直後にボール交換の希望を申し出て、代わりに新しい試合球

を出せば、そのホームランボールと交換して、打った選手にプレゼントできる。

- ⑭ 1. ボールデッドラインを越えてフライをノーバウンドで捕球しても、ファウルとする。
2. ボールデッドラインの内側でフライをノーバウンドで捕球し、そのまま止まらずにボールデッドラインを越えて行った場合についても、同様にファウルとする。
- ⑮ 選手は一度ベンチに退いても、再出場を可能とする（何度でも試合に出られる）。
- ⑯ 審判の判定は絶対とし、判定に関する抗議や質問は一切認めない。当然、暴言・野次等も厳禁とする。しかし、ルールに関する質問のみは監督（監督不在の場合は監督代行のコーチ）だけが出来ることとする。ただし、その者の質問するマナーが悪い場合、審判はその者に退場を宣告できる。
- ⑰ 応援は所定の位置で、マナー良く行うこと。特に、相手チームや審判に対する暴言・野次・抗議等（「落とせー！！」「捕るなー！！」「今の判定はおかしい！！」等）、また、スポーツマンシップに反する行為等は決して行わず、常に選手たちのお手本となる様にすること。そして、再三の注意にもかかわらず違反行為を続けた場合は審判の判断により、その当該者を試合から除外することや没収試合とすることもできる。
- ⑱ 試合後のグラウンド整備やライン引き等は、その試合を行った両チームで協力して行う。そして、試合が終わってベンチや応援席を離れる時はその都度、清掃を行い、使用前よりもきれいにし、ゴミ等を一切残さないこと。
- ⑲ 選手の近くやベンチの周辺では、禁煙とする。喫煙が可能な場所で喫煙をした後は、各個人が責任を持ってその都度、その場をきれいに清掃し、歩きタバコやポイ捨ては絶対に行わないこと。
- ⑳ 試合中や練習中、また、移動中に事故や怪我等が生じた場合は各チームで全ての責任を持ち、速やかに、しかるべき処置を行うこと（主催者は一切の責任を負わない）。
- ※各チームで、選手の保険証（コピー）を持参しておくことが望ましい。
- ※ご不明な点等があれば、責任者／ちびマッチ応援団・団長：吉田にいつでも・お気軽にお問い合わせ下さい。

お父さん方へのお願い

- ・ 審判やグラウンド整備のご協力を宜しくお願い致します。
- ・ 担当割は当日、開会のつどい後に決定し、依頼致します。

お母さん方へのお願い

- ・ 審判をして頂いているお父さん方へのお茶出しを宜しくお願い致します。
- ・ 担当割は当日、開会のつどい後に決定し、依頼致します。

