

# 第10回記念 ちびマッチ選手権佐賀大会

出場チーム

佐賀県内の28チーム／小学4年生以下

日程・形式

## ☆予選リーグ

2021年8月9日（祝・月）～11月7日（日）

リーグ戦形式／1パート4～5チーム×6パート

※自主対戦制により全チームが4試合ずつ実施

## ☆決勝トーナメント

2021年11月20日（土）・28日（日）

※予備日：12月4日（土）

代表6チームによるトーナメント制大会

主催：ちびマッチ応援団／後援：筑紫少年野球サンデーリーグ連盟

※前年度は九州大会として開催。今年度は感染症対策のため、佐賀大会と福岡大会として開催。

前年度優勝 志免ブラザーズ（福岡県糟屋郡志免町）



前年度準優勝  
立岩クラブ（福岡県飯塚市）



# ちびマッチ選手権大会 歴代上位チーム

## 第1回(2012年)

[Aブロック]

優勝：宇美ジュニアーズ球団  
準優勝：照景ハンターズ  
第三位：福岡ボンバーズ

[Bブロック]

優勝：大野リトルファイターズ  
準優勝：中原少年野球クラブ  
第三位：大野城少年野球

## 第2回(2013年)

優勝：月の浦フェニックス  
準優勝：大野城少年野球  
第三位：照景ハンターズ

## 第3回(2014年)

優勝：弓削キング  
準優勝：二日市ジュニアーズ  
第三位：甘木ゴールデンフェニックス

## 第4回(2015年)

優勝：福岡三苦ヤンキース  
準優勝：泗水ウエストレイズ  
第三位：清水スカイヤーズ

## 第5回(2016年)

優勝：福岡三苦ヤンキース  
準優勝：泗水ウエストレイズ  
第三位：筑紫野リトルホークス

## 第6回(2017年)

優勝：大野城少年野球  
準優勝：中間南ドリームス  
第三位：福岡三苦ヤンキース

## 第7回(2018年)

優勝：大野城少年野球  
準優勝：原北ウイングス  
第三位：青景ベースボールクラブ  
第三位：西原村学童野球クラブ

## 第8回(2019年)

優勝：安德ヤングファイターズ  
準優勝：菱形U&U少年野球クラブ  
第三位：夜須イーグルス  
第三位：可也ジュニアロイヤルズ

## 第9回(2020年)

優勝：志免ブラザーズ  
準優勝：立岩クラブ  
第三位：IBCレイカーズ  
第三位：筑紫ビッキーズ

## 第10回(2021年)

[佐賀大会]

優勝：

準優勝：

第三位：

[福岡大会]

優勝：

準優勝：

第三位：

## 『第10回記念ちびマッチ選手権佐賀大会』 出場チーム一覧

朝日少年野球団／武雄市	儀徳町少年野球／鳥栖市	西有田球友クラブ／有田町
有田中部球友クラブ／有田町	基山ファイターズ／基山町	麓少年野球／鳥栖市
開成少年野球部／佐賀市	江北少年野球／江北町	本庄少年野球／佐賀市
鹿島東部少年野球部／鹿島市	桜ヶ丘少年野球クラブ／有田町	三日月スラッガース／小城市
嘉瀬ジャガーズ／佐賀市	新栄少年野球部／佐賀市	三田川少年野球クラブ／吉野ヶ里町
上峰少年野球クラブ／上峰町	高木瀬小クラブ／佐賀市	村田町・西田町合同チーム／鳥栖市
神埼球友クラブ／神崎市	立花少年野球部／伊万里市	弥生が丘中央・基里合同／鳥栖市
北川副少年野球／佐賀市	鳥栖北少年野球／鳥栖市	若葉少年野球／鳥栖市
北茂安少年野球クラブ／みやき町	中原少年野球クラブ／みやき町	
北波多少少年野球／唐津市	仁比山少年野球クラブ／神崎市	

## 新型コロナウイルス感染症拡大防止ガイドライン

1. 以下の事項に該当する者の参加を認めない。
  - ①平熱を超える発熱（おおむね37度5分以上）、咳、倦怠感などの症状がある者。
  - ②味覚や嗅覚を感じない者。 ③同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる者。
  - ④過去14日以内に、感染者の濃厚接触者と特定された者。
  - ⑤過去14日以内に、政府から入国制限・入国後の観察期間を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある者。
2. 参加者は全員、マスクを持参して着用した上で参加すること。
3. 練習中や試合中の選手と試合中の審判は各自の判断で、適宜、マスクを着用すること。  
※体調管理や熱中症予防を第一に考えること。
4. こまめな手洗いやうがい、アルコール等による手指や道具の消毒は各自で随時、行うこと。
5. アルコール消毒液や除菌シート等は各チームで持参すること。
6. タオルやコップ、ペットボトル等の共有は避ける。
7. 唾や痰を吐く行為を厳禁とする。
8. ミーティングは極力行わず、行う場合は一定間隔を保って、短時間で行うようにすること。
9. 試合前のメンバー表交換は、主将・監督・審判が間隔を空けて集合して行う。握手は行わない。
10. 試合の開始時及び終了時の挨拶はホームベースの周辺に集まらず、選手は各ベンチ前に、審判はホームベース後方に整列して行う。握手は行わない。
11. 大声での応援や会話、指導や指示は避けること。
12. ベンチ内や応援席では密集・密接にならないよう、一定間隔を保つようにすること。
13. ベンチと応援席の境界線（2m以上の間隔）を必ず設けること。
14. 握手やハイタッチ、ハグなどは行わず、各々がより良いコミュニケーション方法を模索すること。
15. 審判へのお茶出しは、1回で使い切る紙コップ等で行うこと。タオルは出さない。
16. 飲食をする場合は指定された場所のみで行い、一定間隔を保って対面を避けること。
17. ゴミ、食べ残し、飲み切れなかった飲料等は必ず、各自で持ち帰ること。
18. 各会場、及び、各行政団体のガイドラインを確認し、従うこと。
19. 大会期間中に緊急事態宣言等が出された場合は、大会を中断、もしくは、中止する。
20. 万が一、感染者が発生した場合には、大会実行委員会に速やかに報告すること。

# 『第10回記念ちびマッチ選手権佐賀大会』 開催要綱

主催	ちびマッチ応援団 (大会主催者/大会実行委員長:ちびマッチ応援団・団長 吉田光寛)
主管	ちびマッチ選手権大会実行委員会
後援	筑紫少年野球サンデーリーグ連盟 (大会後援会会長:筑紫少年野球サンデーリーグ連盟・会長 田畑照雄)
協賛	ケーブルステーション福岡、ダイワマルエス株式会社、株式会社ブルペンズ、株式会社山一 (五十音順、敬称略)
協力	NPO法人ふくおかスポーツ応援隊、筑紫軟式CBC (五十音順、敬称略)
開催主旨	一、上級生に比べて試合経験が少ない小学4年生以下のちびっこ選手たちが様々な多くのチームとの試合経験を積み、交流を深められるようにする。 二、様々な役割を参加全チーム・参加者全員で責任を持って分担しながら、様々な多くのチームのちびっこ選手たちや指導者・応援団の皆さんとの交流を積極的且つ主体的に図り、深めていける機会を設ける。 三、「優勝」や「メダル獲得」といった明確な目標をちびっこ選手たちが持つことによって、野球に対するモチベーションを更に向上し、日々の練習をより懸命に取り組み、野球を今以上に大好きになっていくことを図ると共に、野球の普及と振興や部員勧誘にも繋げていくようにしていく。
実行委員会チーム	筑紫少年野球サンデーリーグ連盟所属の福岡県8チーム
出場	佐賀県内の28チーム/スポーツ保険に加入している小学4年生以下の男女。 ※ユニフォームや背番号が揃ってなくても、試合出場やベンチ入りが可能。
資格	一、単独チーム、もしくは、合同チームとして、小学4年生以下の選手で試合を行えるチーム。 ※合同チームは、小学4年生以下の選手が9名以下同士のチームの合同とする。 二、予選リーグの全試合を「自主対戦制」で主体的に進められるチーム。
予選リーグ	28チーム参加。2021年8月9日(祝・月)~11月7日(日)。参加費:1,500円。 リーグ戦形式(自主対戦制で進行)。全チームが4試合ずつを行う。
決勝トーナメント	6チーム進出。2021年11月20日(土)・28日(日) ※予備日/12月4日(土)。 トーナメント制。参加費:8,000円。

## 開催規則 ※指導者の皆さんだけでなく、選手や応援団の皆さんもご確認下さい。

※本大会は、本大会の開催規則、及び、2021年度日本公認野球規則（少年野球に関する事項）・全日本軟式野球連盟学童細則に則って行う。

- ①試合に出場することが出来る選手は、スポーツ保険に加入している小学4年生以下の選手とし、各試合の開始予定時間15分前に交換するメンバー表に記名された選手のみとする（各試合ごとのメンバー表が最優先）。
- ②ベンチに入れる選手の人数制限は設けない。その試合のメンバー表に記名された選手は全員がベンチに入ることが出来る。しかし、大人的人数は、代表者1名・監督1名・コーチ2名・スコアラー1名・選手の体調管理を行う大人2名の計7名以内とする（全て性別は問わず、代行者でも可）。  
※ベンチと応援席との境界ラインはきちんと守ること。  
※ベンチからの撮影は一切禁止する。
- ③選手や指導者は各チームで統一された、背番号付きのユニフォームを全員が同じように着用することが望ましい。しかし、「ちびマッチ」では一人でも多くの選手や指導者が試合に出場することが出来たり、ベンチに入ることが出来たりすることを最優先とするため、ユニフォームがまだ全ては揃っていない選手や指導者、背番号が付いていないユニフォームを着用した選手や指導者の試合への出場やベンチ入りを可能とする。  
※背番号の数字については、選手・指導者共に問わない。
- ④全ての試合は5回までとし、70分を越えると新しいイニングには入らないこととする。  
※試合時間の計測係は、次の通りとする。
  - ・予選リーグでは、各試合の一塁側ベンチチーム（若番チーム）が行うこととする。
  - ・決勝トーナメントでは、大会本部が行うこととする。※1分でも残り時間があれば、新しいイニングに入る。  
※試合成立の条件は、4回を終了した場合、もしくは、開始後55分を経過した場合とする。  
※時間厳守を全員徹底し、グラウンド上は選手も指導者も常に全力疾走を心掛けること。  
※選手たちには「時間を気にすること」や「時間を守ること」、「全力疾走の大切さ」などを学び、上記の各規定内で試合が出来るように努めてほしいと思っております。ですので、指導者や応援団の皆さんも、ご理解とご協力を宜しくお願い致します。  
(例：必要以上にタイムを取らない、選手をむやみにマウンドに集めない、すぐにサインを出す、頻りに打者を呼び寄せない、プレーを止めてしまう声掛けを応援席からしない、等)
- ⑤上記④の規定内で勝敗が決しない場合は、延長戦（無死満塁、打者継続、選手交代可）を1回だけ行い、それでも同点の場合は、最終出場9名によるジャンケン（5勝先勝）によって勝敗を決する。  
※決勝トーナメントの決勝戦のみ、決着が付くまで延長戦を繰り返すこととする。
- ⑥全試合、点差によるコールドゲームは無しとする。
- ⑦バッテリー間は14m、塁間は21mとする。
- ⑧同一投手の投球制限は、1日1試合まで（1試合最長5回まで）とする。特定の選手のみに負担をかけ過ぎないようにするため（投手の体を守るため）、また、一人でも多くの選手にピッチャーの経験を積ませるため、1日2試合以上の投球は、たとえ回数が少なくても禁止する。  
※1球投げて交代しても、1回・1試合としてカウントする。  
※延長戦での投球もカウントする。
- ⑨試合中の投手の準備投球（ピッチング練習）は登板直後は7球以内、以降は3球以内とする。

※投手の準備投球（ピッチング練習）を含む攻守交替は全力疾走で速やかに行うこと。

- ⑩投手がボークと見なされる行為を取った場合は同一試合・同一投手に限り、一度目は注意としてランナーを元の塁に戻し、二度目からは勉強のため、通常のルール通りにボークを宣告することとする。

※ボークの場合、審判は、「なぜボークなのかの理由」と「正しくはどうすれば良いか」をその投手にその場できちんと伝えること。

※2段モーションもボークの対象とし、上記の対応を取る。

※申告敬遠は取り入れる。

- ⑪選手がホームランを打った場合、その直後にボール交換の希望を申し出て、代わりに新しい試合球（ダイワマルエス軟式J号試合球）を出せば、そのホームランボールと交換して、打った選手にプレゼントできる。

- ⑫審判の判定は絶対とし、判定に関する抗議や質問等は一切認めない。当然、暴言・野次等も厳禁とする。しかし、ルールに関する質問のみは監督（監督不在の場合は監督代行のコーチ）一名だけが出来ることとする。ただし、その者の質問するマナーが悪い場合、審判はその者に退場を宣告できる。

- ⑬応援は必ず所定の位置で、マナー良く行うこと。特に、相手チームや審判に対する暴言・野次・抗議等（「落とせー！！」「捕るなー！！」「今の判定はおかしい！！」等）やスポーツマンシップに反する行為等は決して行わず、常に選手たちのお手本となる様にすること。そして、再三の注意にも反して違反行為を続けた場合は審判や主催者の判断により、その当該者を試合から除外することや没収試合とすることも出来る。

- ⑭試合後のグラウンド整備やライン引き等は、その試合を行った両チームで協力して行う。そして、ベンチや応援席を離れる時はその度に清掃を行い、使用前よりもきれいにしゴミ等を一切残さないこと。

- ⑮グラウンド内では、禁煙とする。喫煙が可能な場所で喫煙をした後は、各個人が責任を持ってその場をその度にきれいに清掃し、歩きタバコやポイ捨ては絶対にしないこと。

- ⑯試合中や練習中、また、移動中に事故や怪我等が生じてしまった場合は各チームで全ての責任を持ち、速やかに、しかるべき処置を行うこと（主催者は一切の責任を負わない）。

※各チームで、選手の保険証（コピー）を持参しておくことが望ましい。

◆ご不明な点等があれば、責任者／大会実行委員長：吉田に、いつでも・お気軽にお問い合わせ下さい。



# 予選リーグ 開催要綱

- |         |                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 日 程     | 2021年8月9日（祝・月）～11月7日（日）。                                                                                                                                                                                                                             |
| 形 式     | リーグ戦形式（1パート4～5チーム×6パート）。<br>※パート内総当たり戦／全チームが4試合ずつを行い、勝ち点制で順位を決定する。<br>勝利：5点、延長戦での勝利：4点、延長戦での敗北：2点、敗北：1点。<br>※最終的に、複数のチームの勝ち点が同点で一位になった場合、該当チーム間の直接対決で成績の良いチームを一位とする。それでも同点の場合は、パート一位決定戦を別に行うか、主催者立ち会いの下での抽選によって一位を決める。<br>⇒各パートの一位チームが決勝トーナメントに進出する。 |
| 進 行     | 自主対戦制で全試合を進めていく。<br>（各パート内で試合の日時や会場等を決定 → 試合を実施 → 報告）                                                                                                                                                                                                |
| 開 会 式   | 新型コロナウイルス感染症拡大防止のため、今年も開会式を行わないこととする。                                                                                                                                                                                                                |
| 抽 選 会   | 新型コロナウイルス感染症対策を十分に行い、最少人数で開催する。<br>日 時／2021年8月9日（祝・月） 16時00分～17時30分<br>※受付は15時30分～<br>会 場／サンメッセ鳥栖 3階 大会議室1<br>（佐賀県鳥栖市本鳥栖町1819番地）<br>参加者／各チームより代表者1名（大人）のみの参加。筆記用具を持参。<br>※抽選会后に、各パートに分かれての日程調整会議を行う。<br>（その時点で決められるだけの試合予定を組み、残りの試合は後日に調整）           |
| 参 加 費   | 1チーム 1,500円。 ※抽選会の受付時にお支払い下さい。                                                                                                                                                                                                                       |
| 大 会 冊 子 | 抽選会が終わり、8月中に、各チームに3部ずつ郵送する。                                                                                                                                                                                                                          |
| 試 合 球   | ダイワマルエス軟式J号試合球。 ※試合で対戦する両チームで準備すること。                                                                                                                                                                                                                 |
| 審 判     | 各パート内での話し合いによって、各チームから出し合うこととする。<br>※全軟等、外部審判への依頼も可。                                                                                                                                                                                                 |
| 結 果 報 告 | 試合を実施したその日のうちに、勝者チームがFAXにて報告すること。<br>※試合結果記入用紙は原本を抽選会の際に配布し、「☆ちびマッチHP」にもアップする。<br>※試合の翌日までに「試合結果記入用紙」が届いていない場合、その試合は無効となる。<br>→ 勝利チームは「試合結果記入用紙」のFAXを忘れないように注意すること。                                                                                  |

## 予選リーグでの「自主対戦制」について

- ◆日程＝予選リーグ／2021年8月9日（祝・月）～11月7日（日）。
- ◆進行＝自主対戦制（各パート内で試合の日時や会場等を決定し、予定連絡・試合実施・結果報告をする）。
- ◆仕組み＝抽選会（8月9日）でパート分け（組み合わせ）が決定した後、連絡係チームを中心として、同じパート内で連絡を取り合って期間内に対戦し、その結果を報告する仕組みです。具体的には、各試合の「日時」や「グラウンド」「必要な用具（試合球やベース、石灰やラインカー等）」の手配を同じパートのチーム同士で協力して行っていきます。また、グラウンド使用料が発生する場合は、その試合を行うチーム同士の負担となります（支払う割合・金額等についてはお互いに話し合って決定）。
- ◆連絡係チーム＝抽選会で決定。そのパートの予定組みを中心的に進めていく。
  - （例）メール・LINE・電話等で連絡を取り合う、代表者が3密を避けるようにして集まって打ち合わせる、等。
  - （1）試合決定＝連絡係チームは各チームの予定を確認し、相談の上、各試合の日程や会場を決定していく。
  - （2）予定連絡＝連絡係チームは各試合の予定を大会本部／吉田へメールで報告する。
  - （3）予定更新＝大会本部／吉田は各試合の予定を「☆ちびマッチHP」にアップしていく。
  - （4）試合実施＝「新型コロナウイルス感染症拡大防止ガイドライン」を遵守し、予定された試合を実施する。
  - （5）結果報告＝試合後、勝利チームは大会本部／吉田へ、「試合結果記入用紙」をFAXする。
    - ※試合の翌日までにFAXが届いていない場合、その試合は無効となります。
    - 勝利チームは「試合結果記入用紙」のFAXを忘れないようにご注意ください。
  - （6）結果更新＝大会本部／吉田は各試合の結果を「☆ちびマッチHP」にアップしていく。
- ◆順位＝勝ち点制／勝利：5点、延長戦での勝利：4点、延長戦での敗北：2点、敗北：1点。
  - ※最終的に、複数のチームの勝ち点が同点で一位になった場合、該当チーム間の直接対決で成績（勝ち点）の良いチームを一位とする。それでも同点の場合は、パート一位決定戦を別に行うか、主催者立ち会いの下での抽選によって一位を決める。⇒各パートの一位チーム（1チームのみ）が決勝トーナメントに進出する。

### 【試合結果記入用紙への記入と送信について】

1. 試合終了後にその場で「試合結果記入用紙」の該当箇所を記入し、その場で両チームで確認。
  2. その試合の勝利チームが「試合結果記入用紙」を大会本部／吉田へFAXする。
  3. 大会本部／吉田がその結果（FAX用紙）を「☆ちびマッチHP」にアップしていく。
- ④「試合結果記入用紙」には見やすい文字・数字をご記入下さい。
- 「試合結果記入用紙」は そのまま 「☆ちびマッチHP」にアップするため、個別のメッセージや表紙は無しで、「試合結果記入用紙」 1枚のみ をFAXされて下さい。また、送信元のお名前や番号もそのままアップするようになるため、送信元を非表示設定にされるか、コンビニ等からFAXされて下さい。
- なお、上下の向きや表裏にも十分ご注意ください。
- ④「試合結果記入用紙」の送信が試合終了の連絡となります。
- ④試合の翌日までに「試合結果記入用紙」が届いていない場合、その試合は無効となります。
- 勝利チームは「試合結果記入用紙」のFAXを忘れないようにご注意ください。
- ◆「試合結果記入用紙」送信先＝大会実行委員長／ちびマッチ応援団・団長 吉田 光寛  
(FAX) 092-510-7219
- ※試合結果記入用紙は原本を抽選会の際に配布し、「☆ちびマッチHP」にもアップします。







# 決勝トーナメント 開催要綱

## 日程・会場

大会一日目：11月20日（土）

基山町総合運動公園多目的運動場（佐賀県三養基郡基山町大字宮浦666番地）

大会二日目：11月28日（日）

筑紫（ちくし）運動広場（福岡県筑紫野市諸田172）

※予備日：12月4日（土）

筑紫（ちくし）運動広場（福岡県筑紫野市諸田172）

## 出場

予選リーグの各パートの一位チーム＝6チーム

## 大会形式

トーナメント制

## 開会式

新型コロナウイルス感染症対策を十分に行い、少人数、且つ、屋外で短時間での開催

日時／2021年11月20日（土） 9時00分開始

※駐車場とグラウンドへの入場は8時00分から可能

※受付は8時30分～

会場／基山町総合運動公園多目的運動場（佐賀県三養基郡基山町大字宮浦666番地）

参加者／開会式当日の感染状況・施設制限等を確認し、後日、該当チームに連絡

## 参加費

1チーム 8,000円 ※開会式前の受付時にお支払い下さい。

## 試合球

ダイワマルエス軟式J号試合球 ※主催者で準備

## グラウンド

試合前のグラウンド作りは、第一試合の2チームで協力して行う。

試合後のグラウンド整備は、その試合で対戦した2チームで協力して行う。

## 審判

主催者で準備・担当

## 表彰

☆優勝／優勝トロフィー、賞状、金メダル（15個）、副賞

☆準優勝／準優勝盾、賞状、銀メダル（15個）、副賞

☆第三位／賞状、トロフィー、副賞

☆最優秀選手賞（1名）／賞状、副賞

☆敢闘賞（1名）／賞状、副賞



# 『第10回記念ちびマッチ選手権佐賀大会』決勝トーナメント



優勝

決勝戦

■大会日程

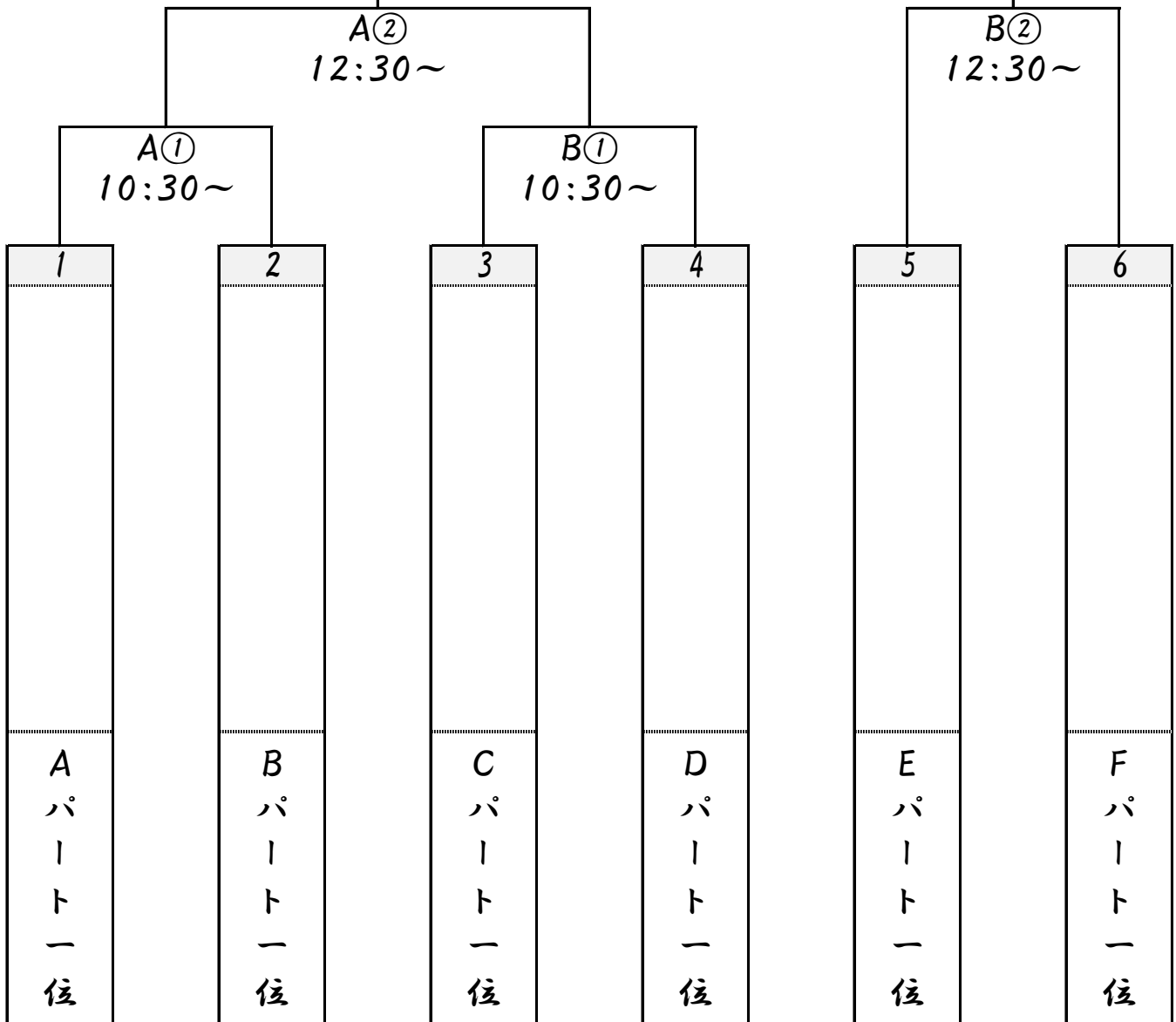
一日目:11月20日(土)

二日目:11月28日(日)

※予備日:12月4日(土)

二日目

一日目



試合会場	一日目:11月20日(土) 基山町総合運動公園多目的運動場(A:入口側、B:奥側)
	二日目:11月28日(日) 筑紫運動広場

※試合前のグラウンド作りは、第一試合の2チームで協力して行う。 ※試合後のグラウンド整備は、その試合で対戦した2チームで協力して行う。