

予選リーグ 開催要綱

- | | |
|---------|---|
| 日 程 | 2021年7月22日（祝・木）～11月14日（日）。 |
| 形 式 | リーグ戦形式（1パート5チーム×13パート）。
※パート内総当たり戦／全チームが4試合ずつを行い、勝ち点制で順位を決定する。
勝利：5点、延長戦での勝利：4点、延長戦での敗北：2点、敗北：1点。
※最終的に、複数のチームの勝ち点が同点で一位になった場合、該当チーム間の直接対決で成績の良いチームを一位とする。それでも同点の場合は、パート一位決定戦を別に行うか、主催者立ち会いの下での抽選によって一位を決める。
⇒各パートの一位チームが決勝トーナメントに進出する。 |
| 進 行 | 自主対戦制で全試合を進めていく。
（各パート内で試合の日時や会場等を決定 → 試合を実施 → 報告） |
| 開 会 式 | 新型コロナウイルス感染症拡大防止のため、今年も開会式を行わないこととする。 |
| 抽 選 会 | 新型コロナウイルス感染症対策を十分に行い、最少人数で開催する。
日 時／2021年7月22日（祝・木） 17時30分～19時00分
※受付は17時00分～17時30分
会 場／プラム・カルコア太宰府（太宰府市中央公民館）4階 多目的ホール
太宰府市観世音寺1丁目3番1号
参加者／各チームより代表者1名（大人）のみの参加。筆記用具を持参。
※抽選会后に、各パートに分かれての日程調整会議を行う。
（その時点で決められるだけの試合予定を組み、残りの試合は後日に調整） |
| 参 加 費 | 1チーム 1,500円。 ※抽選会の受付時にお支払い下さい。 |
| 大 会 冊 子 | 抽選会前の受付時に、各チームに3部ずつ配布する。 |
| 試 合 球 | ダイワマルエス軟式J号試合球。 ※試合で対戦する両チームで準備すること。 |
| 審 判 | 各パート内での話し合いによって、各チームから出し合うこととする。
※全軟等、外部審判への依頼も可。 |
| 結 果 報 告 | 試合を実施したその日のうちに、勝者チームがFAXにて報告すること。
※試合結果記入用紙は原本を抽選会の際に配布し、「☆ちびマッチHP」にもアップする。
※試合の翌日までに「試合結果記入用紙」が届いていない場合、その試合は無効となる。
→ 勝利チームは「試合結果記入用紙」のFAXを忘れないように注意すること。 |

予選リーグでの「自主対戦制」について

- ◆日程＝予選リーグ／2021年7月22日（祝・木）～11月14日（日）。
- ◆進行＝自主対戦制（各パート内で試合の日時や会場等を決定し、予定連絡・試合実施・結果報告をする）。
- ◆仕組み＝抽選会（7月22日）でパート分け（組み合わせ）が決定した後、連絡係チームを中心として、同じパート内で連絡を取り合って期間内に対戦し、その結果を報告する仕組みです。具体的には、試合の「日時」や「グラウンド」「必要な用具（試合球やベース、石灰やラインカー等）」の手配を同じパートのチーム同士で協力して行っていきます。また、グラウンド使用料が発生する場合は、その試合を行うチーム同士の負担となります（支払う割合・金額等についてはお互いに話し合って決定）。
- ◆連絡係チーム＝抽選会で決定。そのパートの予定組みを中心的に進めていく。
 - （例）メール・LINE・電話等で連絡を取り合う、代表者が3密を避けるようにして集まって打ち合わせる、等。
 - （1）試合決定＝連絡係チームは各チームの予定を確認し、相談の上、各試合の日程や会場を決定していく。
 - （2）予定連絡＝連絡係チームは各試合の予定を大会本部／吉田へメールで報告する。
 - （3）予定更新＝大会本部／吉田は各試合の予定を「☆ちびマッチHP」にアップしていく。
 - （4）試合実施＝「新型コロナウイルス感染症拡大防止ガイドライン」を遵守し、予定された試合を実施する。
 - （5）結果報告＝試合後、勝利チームは大会本部／吉田へ、「試合結果記入用紙」をFAXする。
 - ※試合の翌日までにFAXが届いていない場合、その試合は無効となります。
 - 勝利チームは「試合結果記入用紙」のFAXを忘れないようにご注意ください。
 - （6）結果更新＝大会本部／吉田は各試合の結果を「☆ちびマッチHP」にアップしていく。
- ◆順位＝勝ち点制／勝利：5点、延長戦での勝利：4点、延長戦での敗北：2点、敗北：1点。
 - ※最終的に、複数のチームの勝ち点が同点で一位になった場合、該当チーム間の直接対決で成績（勝ち点）の良いチームを一位とする。それでも同点の場合は、パート一位決定戦を別に行うか、主催者立ち会いの下での抽選によって一位を決める。⇒各パートの一位チーム（1チームのみ）が決勝トーナメントに進出する。

【試合結果記入用紙への記入と送信について】

1. 試合終了後にその場で「試合結果記入用紙」の該当箇所を記入し、その場で両チームで確認。
 2. その試合の勝利チームが「試合結果記入用紙」を大会本部／吉田へFAXする。
 3. 大会本部／吉田がその結果（FAX用紙）を「☆ちびマッチHP」にアップしていく。
- ①「試合結果記入用紙」には見やすい文字・数字をご記入下さい。
- 「試合結果記入用紙」は そのまま 「☆ちびマッチHP」にアップするため、個別のメッセージや表紙は無しで、「試合結果記入用紙」 1枚のみ をFAXされて下さい。また、送信元のお名前や番号もそのままアップするようになるため、送信元を非表示設定にされるか、コンビニ等からFAXされて下さい。
- なお、上下の向きや表裏にも十分ご注意ください。
- ②「試合結果記入用紙」の送信が試合終了の連絡となります。
- ③試合の翌日までに「試合結果記入用紙」が届いていない場合、その試合は無効となります。
- 勝利チームは「試合結果記入用紙」のFAXを忘れないようにご注意ください。
- ◆「試合結果記入用紙」送信先＝大会実行委員長／ちびマッチ応援団・団長 吉田 光寛
(FAX) 092-510-7219
- ※試合結果記入用紙は原本を抽選会の際に配布し、「☆ちびマッチHP」にもアップします。